

có đúng với yêu cầu đặt ra không?

- A. Không xác định được lỗi
- B. Chương trình vẫn chạy nhưng không đúng yêu cầu đặt ra
- C. Chương trình báo lỗi không chạy
- D. Chương trình chạy đúng

Câu 14: Kết quả khi thực hiện câu lệnh: `>>>10 - 5 ** 2 + 8//3 +2` là:

- A. -11
- B. 1 kết quả khác
- C. 14
- D. 4

Câu 15: Đâu không phải là kiểu dữ liệu cơ bản trong python ?

- A. float
- B. string
- C. int
- D. bool

Câu 16: Biểu thức $a^{**2}/(a+1)*(x-1)$ khi chuyển sang dạng toán học có dạng:

- A. $\frac{a^2}{(a+1)(x-1)}$
- B. $\frac{a^2}{(a+1)(x-1)}$
- C. $\frac{a^2(x-1)}{(a+1)}$
- D. $a^{\frac{2(x-1)}{(a+1)}}$

Câu 17: Cấu trúc của câu lệnh gán là:

- A. `<biến>! =<biểu thức>`
- B. `<biến>===<biểu thức>`
- C. `<biến>=<biểu thức>`
- D. `<biến>:=<biểu thức>`

Câu 18: Lệnh gán giá trị cho biến b nguyên là:

- A. `b = 10`
- B. `b == 10`
- C. `B = 10`
- D. `b = '10'`

Câu 19: Câu lệnh gán sử dụng dấu:

- A. `:=`
- B. `==`
- C. `=`
- D. `:`

Câu 20: Kết quả của câu lệnh: `>>>str(3+4//3)` là:

- A. 4
- B. "4"
- C. "3+4//3"
- D. '4'

Câu 21: Phát biểu nào sau đây là **đúng** khi nói về biến?

A. Biến là đại lượng được đặt tên, dùng để lưu trữ giá trị và giá trị có thể được thay đổi trong quá trình thực hiện chương trình.

B. Biến là đại lượng được đặt tên, dùng để lưu trữ giá trị và giá trị không thay đổi trong quá trình thực hiện chương trình.

C. Biến là đại lượng bất kì.

D. Biến là đại lượng không thay đổi trong quá trình thực hiện chương trình.

Câu 22: Kiểu dữ liệu của "34 + 28 - 45" là:

- A. bool
- B. int
- C. str
- D. float

Câu 23: Điểm neo tròn được thể hiện bằng hình gì?

- A. hình bình hành
- B. hình thoi
- C. hình vuông, hình tròn
- D. hình tam giác

Câu 24: Phát biểu nào sau đây **đúng**?

A. Chương trình dịch là phần mềm để phát hiện lỗi và thực hiện các chương trình máy tính do người sử dụng viết ra.

B. Chương trình dịch là chương trình có chức năng dịch các chương trình viết bằng ngôn ngữ bậc cao sang ngôn ngữ máy.

C. Chương trình dịch là chương trình có chức năng phát hiện lỗi của các chương trình máy tính.

D. Chương trình dịch là chương trình có chức năng dịch các chương trình máy tính sang ngôn ngữ máy.

Câu 25: Cho đoạn chương trình sau:

`x=5`

`s="Py thon"`

Câu lệnh gán nào đúng?

A. `s=x`

B. 1 kết quả khác

C. `x=x+s`

D. `x=s`

Câu 26: Trường hợp nào sau đây **không** phải lệnh gán trong python?

A. `a = a * 2`

B. `a + b = 100`

C. `cd = 50`

D. `a123 = 10`

Câu 27: Trong các hành vi sau, hành vi nào là vi phạm bản quyền

A. Một người mua tài khoản để học 1 khóa tiếng anh

B. Sao chép các đĩa cài đặt phần mềm

C. Truy cập vào trang Web của một cơ tổ chức nào đó

D. Dùng nhờ 1 phần mềm trên máy tính của bạn

Câu 28: Tên sai trong python?

A. `tinhoc11`

B. `_11`

C. `11tinhoc`

D. `tin_hoc`

Câu 29: Phần mở rộng nào sau đây là **đúng** của tệp Python?

A. `.py`

B. `.p`

C. `python`

D. `.pl`

Câu 30: Chọn phát biểu sai khi nói về python?

A. Python có các câu lệnh khá gần ngôn ngữ tự nhiên.

B. Python là ngôn ngữ lập trình bậc cao.

C. Python có mã nguồn mở thu hút được nhiều nhà khoa học cùng phát triển.

D. Python có các lệnh phức tạp nên không phổ biến trong giáo dục

Câu 31: Có thể tạo tệp mới trong Inkscape bằng cách nào?

A. Nhấn phím Enter

B. Lệnh File/New

C. Tổ hợp phím Ctrl + O

D. Tổ hợp phím Alt + N

Câu 32: Để nhận biết kiểu dữ liệu của biến trong python ta dùng lệnh:

A. `abs()`

B. `int()`

C. `type()`

D. `size()`

Câu 33: Điểm neo góc được thể hiện bằng hình gì?

A. hình vuông, hình tròn

B. hình thoi

C. hình tam giác

D. hình bình hành

Câu 34: Biến được xác định kiểu dữ liệu khi:

A. đặt tên biến

B. khai báo biến

C. viết chương trình

D. thực hiện câu lệnh gán

Câu 35: Ngôn ngữ nào gần với ngôn ngữ tự nhiên nhất?

A. Hợp ngữ

B. Ngôn ngữ bậc cao

C. Ngôn ngữ lập trình

D. Ngôn ngữ máy

Câu 36: Kết quả của lệnh `print(1+2+3+4)` là:

A. "1+2+3+4"

B. 10

C. 1+2+3+4

D. 1 kết quả

khác

Câu 37: Câu lệnh nào báo lỗi trong 4 câu lệnh sau:

1) `float(4)`

2) `int("1+3")`

3) `int("3")`

4) `float("1+2+3")`

A. 4

B. 1

C. 2

D. 3

Câu 38: Cho 4 phát biểu sau:

1) Cú pháp lệnh `input()`: `<biến> :=input(<Dòng thông báo>)`

2) Lệnh `print()` có chức năng đưa dữ liệu ra thiết bị chuẩn, thường là bàn phím

3) Lệnh `input()` có chức năng nhập dữ liệu thường từ bàn phím

4) Thông tin cần đưa ra có thể gồm nhiều kiểu dữ liệu khác nhau, cho phép cả biểu thức tính toán

Số phát biểu đúng là:

A. 3

B. 1

C. 2

D. 4

Câu 39: Đây là chương trình nhập vào 4 số. Sau đó tính và đưa ra màn hình tổng của 4 số đó.

```
a = int(input("Nhập số a"))
```

```
b = float(input("Nhập số b"))
```

```
c = input("Nhập số c")
```

```
d = int(input("Nhập số d"))
```

```
print("Tổng là: ", a+b+c+d)
```

Tìm dòng lệnh sai trong chương trình trên:

A. Dòng 4, 5

B. Dòng 2, 4

C. Dòng 3

D. Dòng 1, 2

Câu 40: Một quy tắc khi đặt tên cho biến là:

A. Tên biến có thể bắt đầu bằng dấu gạch dưới `_` hoặc chữ cái tiếng anh

B. Tên biến có thể có các kí hiệu `@, #, %, &, ...`

C. Có thể sử dụng keyword làm tên biến

D. Tên biến có thể bắt đầu bằng một chữ số

Câu 41: Biểu thức số học là:

A. `4 + 15 / 5`

B. `1 and 0`

C. `2 > 1`

D. `xy`

Câu 42: Trong đồ họa điểm ảnh, hình ảnh được tạo thành từ các:

A. Khung ảnh

B. Điểm ảnh

C. Chấm ảnh

D. Màu ảnh

Câu 43: Kết quả của đoạn chương trình sau: `>>> x,y, z = 10, "10", 10`

```
>>> type(z)
```

là:

- A. str B. double C. int D. float

Câu 44: Tình huống nào sau đây là tình huống vi phạm bản quyền tác giả?

- A. Lan mua đĩa CD có bản quyền, sau đó mở trên máy tính của mình.
B. Tải phần mềm miễn phí trên mạng về máy tính.
C. Vinh mua tài khoản office 365 bản quyền trên mạng.
D. Linh mua USB giá rẻ và đã lưu nội dung các bài hát vào đó để nghe mà chưa có thoả thuận gì với tác giả.

Câu 45: Ngôn ngữ nào sau đây **không** phải ngôn ngữ bậc cao?

- A. C/C++ B. Python C. Assembly D. Java

Câu 46: Phần mềm Inkscape có sản phẩm đuôi mở rộng là:

- A. .ink B. .svg C. .scp D. .pts

Câu 47: Ngôn ngữ Python được ra mắt lần đầu vào năm nào?

- A. 1995 B. 1972 C. 1981 D. 1991

Câu 48: Câu lệnh print dùng để:

- A. viết dòng thông báo ra màn hình B. đưa dữ liệu vào trong máy tính
C. đưa dữ liệu ra màn hình D. in

Câu 49: Từ khoá của một ngôn ngữ lập trình là:

- A. là những từ tiếng anh. B. dùng để viết chương trình
C. sử dụng cho một mục đích riêng. D. có thể đặt tên cho biến.

Câu 50: Câu lệnh nhập với biến kiểu thực là:

- A. Biến=int(input(dòng thông báo))
B. Biến=input()
C. Biến=float(input(dòng thông báo))
D. Biến=(input(dòng thông báo))

Câu 51: Từ khoá trong python là:

- A. program, sqr B. include, const C. if, else D. uses, var

Câu 52: Để tính diện tích đường tròn bán kính R, biểu thức nào sau đây trong Python là đúng?

- A. S=R²*3.14 B. S:=2(R)*3.14 C. S=R*R*3.14 D.

S:=R*R*3.14

Câu 53: Câu lệnh: >>> int("10.5") có lỗi gì?

- A. không có lỗi B. "10.5" C. >>> D. int

Câu 54: Để viết 4³ trong Python chọn:

- A. 4*4+4*4 B. 4//3 C. 4%3 D. 4**3

Câu 55: Công cụ nào được sử dụng nhiều nhất trong Inkscape?

- A. Thanh điều khiển thuộc tính B. Hộp công cụ
C. Thanh thiết lập chế độ kết dính D. Bảng màu

Câu 56: Tìm lỗi **sai** trong khai báo biến nguyên Max sau đây?

Max = 2021:

- A. Tên biến trùng với từ khoá
- B. Câu lệnh không sai
- C. Dấu (=)
- D. Dấu (:)

Câu 57: Biểu thức x^2+2x+1 sang python là:

- A. $(2*x+1)/(x+1)$
- B. $(x+1)**2$
- C. $2*x+2*x+1$
- D. $(x+1)*(x-1)$

Câu 58: Khẳng định nào sau đây là **sai** khi nói về ngôn ngữ Python?

- A. Python được dùng để phát triển các ứng dụng web, phần mềm ứng dụng, điều khiển robot...
- B. Python là ngôn ngữ lập trình bậc cao.
- C. Python là ngôn ngữ máy tính có thể trực tiếp hiểu và thực hiện được.
- D. Python phân biệt chữ hoa và chữ thường.

Câu 59 : Công cụ nào sau đây là trình duyệt web?

- A. Office
- B. Chrome
- C. Youtube
- D. Gmail

Câu 60: Công cụ nào sau đây thực hiện bảo vệ máy tính khi tham gia mạng Internet?

- A. Trình duyệt web.
- B. Dây cáp mạng.
- C. Phần mềm diệt Virus.
- D. Bộ định tuyến.

II. Tự luận

Câu 1: Nêu một số nguy cơ trên mạng mà em đã được học. Ví dụ minh họa cụ thể trong thực tế?

Câu 2: Phân biệt mạng Lan và Internet? Nêu vai trò của Internet trong cuộc sống hiện tại?

Câu 3: Nêu các hành vi thể hiện vi phạm bản quyền trong tác phẩm số?