

ĐỀ CƯƠNG ÔN TẬP CUỐI HỌC KỲ I NĂM HỌC 2022-2023
MÔN TIN HỌC – LỚP 11

I. Câu hỏi trắc nghiệm khách quan.

Câu 1: Trong ngôn ngữ lập trình Pascal, muốn kiểm tra đồng thời cả 3 giá trị của A, B, C đều lớn hơn 0 ta viết câu lệnh If...then... thế nào cho đúng?

- A. if A > 0 and B > 0 and C > 0 then.... B. if A, B, C > 0 then...
C. if (A > 0) or (B > 0) or (C > 0) then.... D. if (A > 0) and (B > 0) and (C > 0) then....

Câu 2: Trong Pascal, để nhập dữ liệu từ bàn phím ta sử dụng thủ tục:

- A. read(<danh sách biến vào >); B. readln(<danh sách biến vào >);
C. readlnn(<danh sách biến vào >); D. Cả A và B đều đúng.

Câu 3: Trong Turbo Pascal, xác định tên đúng trong các tên sau:

- A. 10pro B. Bai tap_1 C. Baitap D. ngay sinh

Câu 4: Trong ngôn ngữ lập trình Pascal, từ khoá CONST dùng để

- A. khai báo tên chương trình. B. khai báo hằng.
C. khai báo biến. D. khai báo thư viện.

Câu 5: Cho a:=3; b:=5. Câu lệnh IF a>b Then a:=4 Else b:=1. Sau khi thực hiện đoạn chương trình trên đáp án nào đúng

- A. b=1. B. a=3; C. b=5; D. a=4;

Câu 6: Trong Pascal, biểu thức (27 mod 4) bằng:

- A. 2 B. 0 C. 1 D. 3

Câu 7: Trong pascal, câu lệnh gán nào sau đây là sai:

- A. c-1:=d; B. c:=x+y; C. a:=b+c; D. a:=b;

Câu 8: Trong Pascal, cú pháp để khai báo biến là:

- A. Var <danh sách biến>=<kiểu dữ liệu>; B. Var <danh sách biến>:<kiểu dữ liệu>;
C. <danh sách biến>: kiểu dữ liệu; D. Var <danh sách biến>;

Câu 9: Trong Pascal, biểu thức (57 div 13) bằng:

- A. 3 B. 5 C. 4 D. 6

Câu 10: Xét chương trình

sau? Var a, b:

integer;

Begin

```
a:=102;  
    write('b='); readln(b);  
    if a<b then write('Xin chao cac  
ban!');  
end.
```

Nhập giá trị cho b bao nhiêu để khi chạy chương trình nhận được kết quả 'Xin chao cac ban!'?

- A. 99 B. 101 C. 103 D. 100

Câu 11: Trong ngôn ngữ lập trình Pascal, từ khoá PROGRAM dùng để

- A. khai báo biến. B. khai báo tên chương trình.
C. khai báo thư viện. D. khai báo hằng.

Câu 12: Trong Pascal, để đưa dữ liệu ra màn hình ta sử dụng thủ tục:

- A. writeln(<danh sách kết quả ra >); B. Rewrite(<danh sách các biến >);
C. write(<danh sách các giá trị >) D. cả A,B và C đều đúng.

Câu 13: Hãy cho biết những biểu diễn nào dưới đây không phải là biểu diễn hằng trong Pascal?

- A. 4.07E-15 B. '3.1416' C. 120 D. 'thpt

Câu 14: Xác định giá trị của biểu thức: $S = (250 \text{ div } 100) + (150 \text{ mod } 100) \text{ div } 10$

- A. S = 9; B. S = 6; C. S = 7; D. S = 8.

Câu 15: Chương trình dịch Pascal sẽ cấp phát bao nhiêu byte bộ nhớ cho các biến trong khai báo sau?

```
VAR M, N, P : Integer;
```

```
    A, B: Real;
```

```
    C: Longint;
```

- A. 20 byte. B. 24 byte. C. 22 byte. D. 18 byte.

Câu 16: Cho a:=3; b:=2. Câu lệnh IF a > b Then x:=a - b Else y:=b - a;

Sau khi thực hiện đoạn chương trình trên đáp án nào đúng

- A. x= -1 B. y= -1 C. x= 1 D. y= 1

Câu 17: Biến x nhận giá trị nguyên trong đoạn [-300 ; 300], kiểu dữ liệu nào sau đây là phù hợp nhất để khai báo biến x ?

- A. Byte B. Integer C. Word D. Real

Câu 18: Trong NN lập trình Pascal, phép toán MOD với số nguyên có tác dụng gì

- A. Chia lấy phần nguyên
B. Chia lấy phần dư
C. Làm tròn số
D. Thực hiện phép chia

Câu 19 :Câu lệnh $X := y ;$ có nghĩa

- A. Gán giá trị X cho Y
B. Gán giá trị y cho biến X
C. So sánh xem y có bằng X hay không
D. Ý nghĩa khác

Câu 20: Trong ngôn ngữ lập trình Pascal, kiểu dữ liệu nào trong các kiểu sau có miền giá trị lớn nhất

- A. Byte
B. Longint
C. word
D. Integer

II. Tự luận.

Câu 21: Viết chương trình nhập vào 1 số N nguyên dương và in ra màn hình các số chẵn từ 0 đến N, sao cho mỗi số chiếm 4 vị trí và 1 dòng có 15 số.

Câu 22: Viết chương trình nhập vào độ dài các cạnh của tam giác rồi tính chu vi, diện tích, 3 đường cao của tam giác. Kiểm tra xem tam giác đó có phải là tam giác cân hay tam giác vuông không.